

GAME JAM LUDIFIER LA VILLE

Présentation IBM – Bluemix

CONTRAINTE :

Conception, ingénierie, développement ou architecture d'un prototype de jeu jouable pour les espaces publics ou la ville en utilisant la plateforme de service d'IBM «Bluemix» ou les services AI cognitifs d'IBM«Watson». Les participants seront évalués sur l'utilisation d'un ou plusieurs services disponibles sur Bluemix (les services Watson sont disponibles sur la plateforme Bluemix).

Exemples:

- Utiliser « Unity SDK pour Bluemix » pour intégrer facilement les services Bluemix / Watson au moteur de jeu Unity
- Services « Internet of Things » (IoT) pour se connecter à des périphériques externes
- Reconnaissance visuelle pour la réalité augmentée et les interprétations visuelles (analyse vidéo et photo)
- Fonctions d'analyse prédictive pour une meilleure compréhension, une meilleure prise de décision et une meilleure analyse du comportement des joueurs
- « GeoSpatial Analytics » pour les analyses géospatiales en temps réel basé sur l'emplacement
- DashDB pour la progression du joueur en temps réel
- Cloudant pour la base de données NoSQL pour capturer l'état du jeu
- Service de « Text to Speech and Speech to text »
- Services de traduction pour traduire en temps réel le langage dans le jeu
- Kit de développement mobile pour développer facilement des jeux mobiles et collecter des analyses d'utilisation des appareils mobiles

CONSTRAINT

Design, engineer, develop or architect a playable game prototype for public spaces or city using IBM's platform as a service "Bluemix" or IBM's Cognitive AI services "Watson". Participants will be graded on the use of one or many services available on Bluemix (Watson services are available on Bluemix platform)

Examples:

- *Use Unity SDK for Bluemix to easily integrate Bluemix / Watson services into Unity game engine*
- *Internet of Things services (IoT) to connect to external devices*
- *Visual Recognition for augmented reality and visual interpretations (video and photo analytics)*
- *Predictive Analytics capabilities for greater insight, improved decision making and gameplay analytics*
- *GeoSpatial Analytics for location-based realtime geospatial analytics*
- *DashDB for near time player progression*
- *Cloudant for game state NoSQL database*
- *Speech to Text and Text to Speech to mine gamer language*
- *Language translation services for in-game translation services*
- *Mobile development kit to easily develop mobile games and collect device usage analytics*

Bluemix

Inscription gratuite / *Free registration (30 day trial)*

<https://console.ng.bluemix.net/registration/>

Matériel pour les participants (en anglais seulement)

Material for participants

Tutoriels // *Tutorials*

Unity/Watson Tutorial: Use this SDK to build Watson-powered applications in Unity. It comes with a set of prefabs that you can use to develop a simple Watson application in just one minute.

<https://github.com/watson-developer-cloud/unity-sdk>

Natural language classification demo for the Watson Developer Cloud Unity SDK

<https://github.com/mediumTaj/unity-sdk-demo-classification>

Visual recognition demo for the Watson Developer Cloud Unity SDK

<https://github.com/mediumTaj/unity-sdk-demo-vr-training>

Many tutorials on how to use the different Watson services:

<http://bluecloudnews.com/>

Marketing:

IBM Serious Gaming Webpage:

<https://www-935.ibm.com/services/us/gbs/gaming/>

IBM Bluemix Gaming webpage:

<https://www.ibm.com/cloud-computing/solutions/gaming-cloud/>

IBM Gaming Cookbook:

Videos:

<https://www.youtube.com/watch?v=zPjjs48rccQ&feature=youtu.be>

<https://www.youtube.com/watch?v=ZNMPWUaF3ok&feature=youtu.be>

Example Partner games:

<https://www.youtube.com/watch?v=xFDIICMeAdc>

<https://www.youtube.com/watch?v=JGgEjP7F2gk>

https://www.youtube.com/watch?v=DZ_8sdUJ0qU

<https://www.youtube.com/watch?v=MQBs9RVAkcg>

<https://www.youtube.com/watch?v=HLuQf3eNC6w>

<https://www.youtube.com/watch?v=TELrhOB3KV5>

<https://www.youtube.com/watch?v=C1YaQRVLalA>

ÉQUIPE IBM PRÉSENTE PENDANT LE GAME JAM

Fin de semaine - *Weekend*

- Joshua Carr - Technical Liaison, Bluemix Developer Strategy, and Gaming SME, United Kingdom
- Sukhpal Saini - Technology Advocate Bluemix
- Min Lee - Technology Advocate Bluemix

Vendredi - *Friday*

- Martin Morgentaler - Manager Analytic Team
- Alex Alle - Specialist Predictive Analytic

Samedi - *Saturday*

- Benoit Meunier - Senior UX Designer & Design Thinker

Dimanche - *Sunday*

- Simon Lacasse - Client Architect